ATGAMING

*Buổi họp ngày 11/01/2019 – 12:30 – Kết thúc vào lúc : 15:50 cùng ngày*

**Ý tưởng:**

* Duy (Golf battle) và (battlebots):
* Golf battle - còn trong quá trình phát triển ý tưởng.
* Battlebots là game dựa theo các linh kiện có sẵn để thiết kế 1 con robot để tham chiến với các robot của người chơi khác. Game có thể offline đi tham chiến trên các ải có sẵn để kiếm thêm tiền để mua sự kiện, hoặc online vào trong các đấu trường chiến đấu.
* Dũng: (Don’t stave pocket): có đính kèm file .ppt
* Đức: (kingdom rush)
* Là 1 game phòng thủ.
* Huy: (stardew valley)
* Game nông trại
* Trồng cây, và trao đổi hàng hóa để kiếm lời.
* Khi đủ tiền sẽ update nhà, (ví dụ thêm nhà kho, …)
* Khi tới đêm thì ngủ.
* Kiếm đủ tài liệu để điều chế thuốc tăng năng lượng, hoặc mua kim cương để mua
* Là 1 game có thể là online hoặc offline.
* …
* Hai: (Legend of jungle): giống giống banana kong, nhưng đồ họa sẽ khác, là dựa vào câu chuyện cậu bé người rừng để vẽ đồ họa, có các chướng ngại vật và có sự giúp đỡ của các con thú trong rừng.

**Nêu ưu điểm và nhược điểm của ý tưởng**.

1. Battlebots:

* Ưu điểm:
* Sáng tạo
* Có thể thu hút nhiều đối tượng người chơi
* Dễ phát triển nhiều hướng kiếm lợi nhuận từ game.
* Nhược điểm:
* Sử dụng AI – khó code hoặc nếu online thì lo ngại về server
* Đồ họa phải đầu tư cao
* Khó phát triển game
* Tốn nhiều kinh phí để đầu tư

1. Kingdom rush

* Ưu điểm:
* Chiến thuật
* Có thể code
* Đồ họa dễ phát triển theo nhiều hướng khác nhau.
* Nhược điểm:
* Sẽ bị giới hạn người chơi (chỉ có những người ưu thích game chiến thuật hay game phòng thủ mới chơi)
* Ít linh động trong việc kiếm lợi nhuận
* Nhanh nhàm chán

1. Legend of jungle

* Ưu điểm:
* Dễ code và design
* Thời gian phát triển ngắn
* Thu hút nhiều đối tượng người chơi
* Kinh phí thấp
* Nhược điểm:
* Khó phát triển game

1. Stardew valley

* Ưu điểm:
* Giết thời gian
* Có thể code
* Nhược điểm:
* Khó design
* Thời gian tạo sản phẩm sẽ nhiều.
* Nhanh nhàm chán

1. Don’t staves

* Ưu điểm:
* Giết thời gian
* Có thể code
* Nhược điểm:
* Khó design
* Thời gian tạo sản phẩm sẽ nhiều.

Đánh giá ý tưởng và chốt chủ đề cuối cùng để phát triển game

* Vote ý tưởng:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Hải | Dũng | Huy | Đức | Duy |
| battlebots | x | v | x | x | v |
| Kingdom rush | v | v | v | v | v |
| Legend of jungle | v | v | v | v | v |
| Stardew valley | v | v | v | v | x |
| Don’t staves | v | v | x | v | x |

* Chốt ý tưởng: Legend of jungle

**Nhiệm vụ:**

1. **Hải** + Dũng : Làm requirement

2**. Đức** + Duy + Huy: Làm design

3. Hải, **Huy**, Dũng, Duy: Code

4. **Đức**: Design

5.Test: All members (**Duy**)

Thảo luận hằng ngày trên slack hoặc facebook: 9pm – 11pm

Deadline:

* Requirement (hoàn chỉnh): 18/01/2019